

GENIUS LOGICUS

Kategorija 05 - Najmlađi učenici

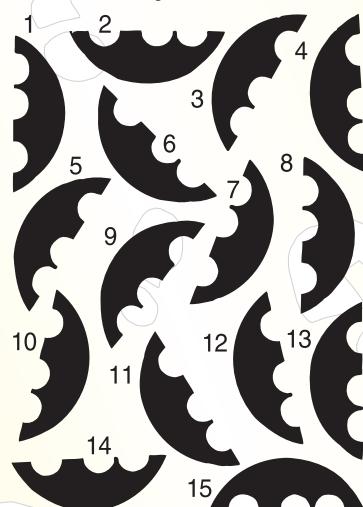
SUVISLOST 2 poena

Pronađi svije suvislosti skrivene u obrascu, te otkrij koji broj se sakriva iza

1	50	100
10	?	5
500	1	10

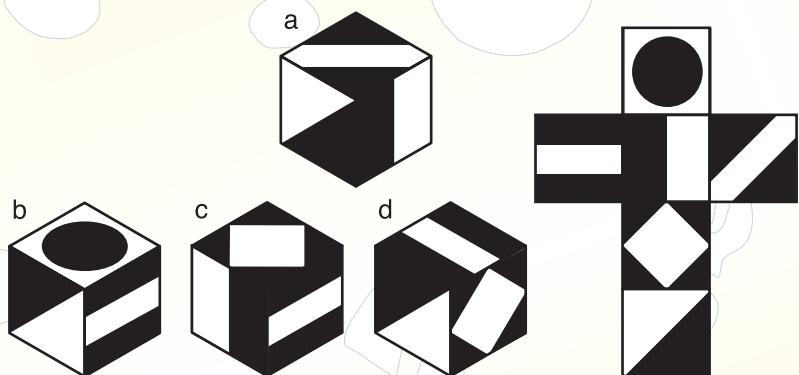
DVA OTKLONI 3 poena

Pronađi dva oblika, koje su različite od preostalih.
Odredi koji su to.



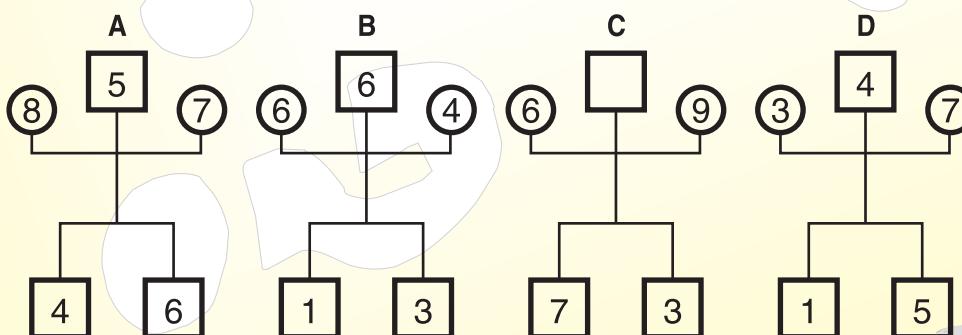
KOCKE 3 poena

Pronađi koje kocke možeš sastaviti iz raširenog omota.



ČOVJEČULJCI 4 poena

Otkrij uzajamnu suvislost između 5 brojeva iz kojih je čovječuljak sastavljen, te izračunaj broj koji nedostaje u čovječuljku «C».



GENIUS LOGICUS

Kategorija 05 - Najmlađi učenici

NOGOMETAŠI 1 poen

Sakupi postepeno nalivpera od gornjeg ka donjem, tako da nijedno nalivpero ne pomjeriš (kao u igri Mikado). Pojedinačne slova na nalivperima će Ti postepeno otkriti naziv slavnog nogometnog kluba.



DOPUNI PROZORČIĆE 3 poena

Dopuni obrasce u prozorčiće 6 i 7.



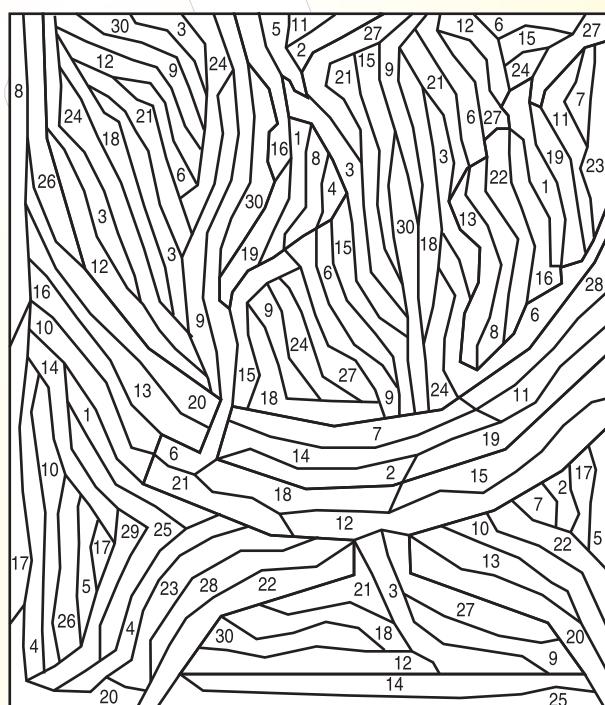
TVORAC 1 poen

U tabeli precrtaj slike, koje se pojavljuju dva puta. Ostat će Ti šest slika, koje nemaju svoga dvojnika. Njihov položaj prenesi u tabelu sa slovima, te naslijedno pročitaj po redovima skrivalicu ime ličnosti, koja je autorom poznatih crtanih likova.

E	D	D	C	N	F	I	E
S	K	E	T	R	I	Y	O
S	E	C	R	L	N	I	L
Y	O	Z	E	F	Z	U	G
K	N	A	P	E	C	Y	P

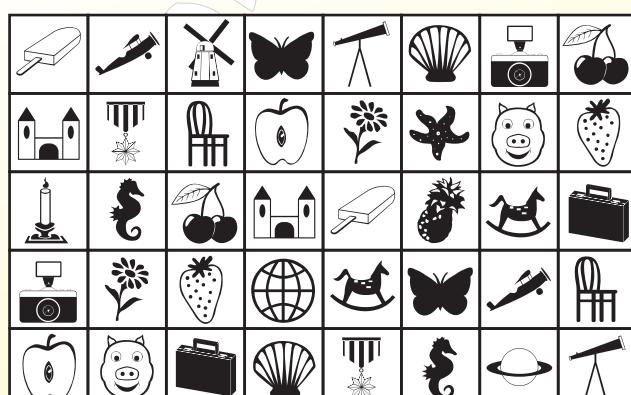
IMAMO ZEMLJOPIS 2 poena

Moraš ići u kabinet da uzmeš pomagalo. Ako ispravno obojiš sve plohe s brojevima koje su množinama broja 3, ustanovi čes o kojem pomagalu se radi.



BACANJE U NIŠAN 2 poena

Pet dječaka je bacalo strelice u nišan, koji je imao krugove sa poenima 5, 4, 3, 2 i 1. Svaki krug su pogodili četiri puta. Poeni su se svakom sabrali. U završnom redoslijedu dječaci su se plasirali sa distancom 4 poena uzajamno. Odredi koliko poena je imao pobjednik.

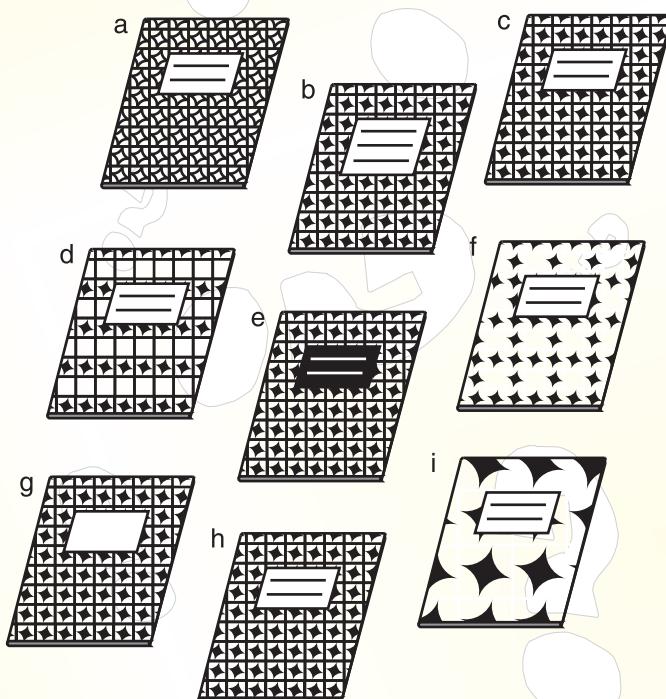


GENIUS LOGICUS

Kategorija 05 - Najmlađi učenici

TEKE 1 poen

Na slici je 9 teka. Pronađi među njima barem jedan jednak par ili su svježe teke različite?



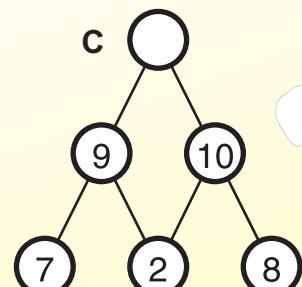
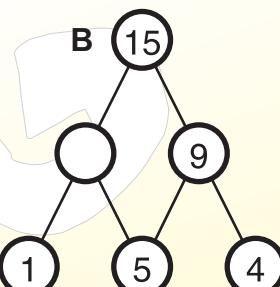
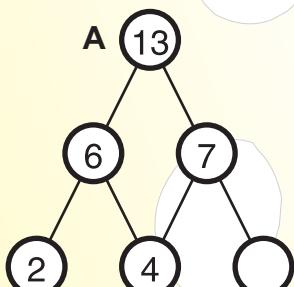
RED 3 poena

Odredi koji broj nedostaje u ovom dijelu beskonačno razvijajućem redu.



PIRAMIDE 3 poena

Između šest brojeva u svakoj od tri piramide vrijedi podjednaka suvislost. Pronađi i dopuni brojeve, koje nedostaju.



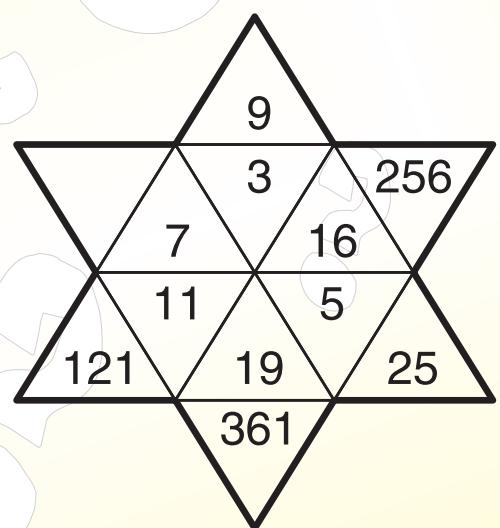
SIMBOLI 3 poena

Dopuni umjesto upitnika simbole koje nedostaju.

▲	◇	○		
		△	◆	○
◇		●	□	
△	○	□		△
□	△	◇	○	?
○	□	△	◇	○
?	?	■	?	?

ZVIJEZDA 3 poena

Dopuni broj koji nedostaje u kraku zvijezde.



GENIUS LOGICUS

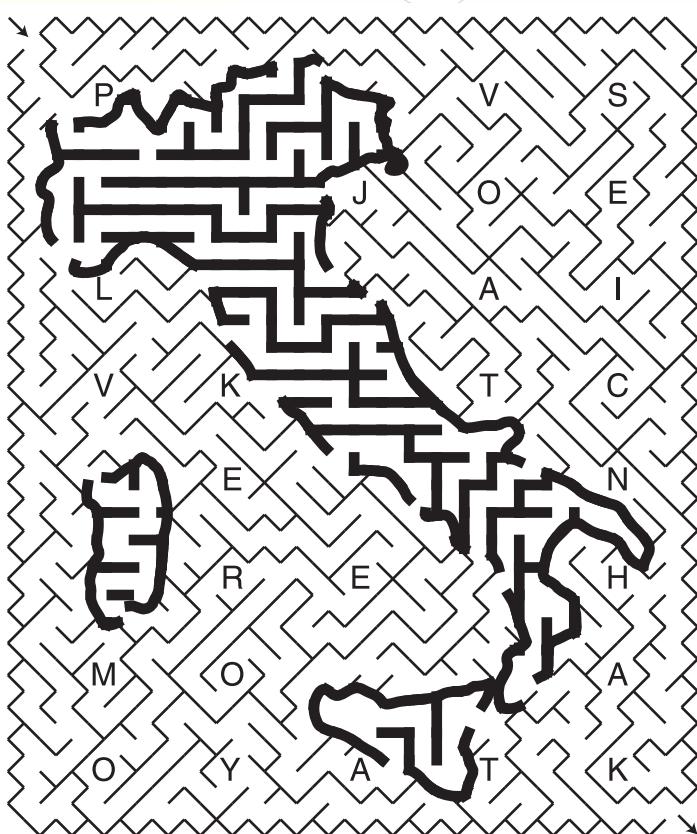
Kategorija 05 - Najmlađi učenici

«NISKA BISERA» (Go-moku) 3 poena

Pronađi jedini (preposljednji) ispravan potez tog igrača, kod kojeg protivnik nema nikakvu mogućnost da odvrati svoj poraz. Svoje rješenje označi sa **O** ili **X** u konkretnu policu u obrascu.

GRAD ROMEA I JULIJE 2 poena

Pronađi cestu u meandru od gore prema dole te sakupi na njoj slova. Slova će Ti naziv talijanskog grada, u kojem se odigrava priča Romea i Julije.

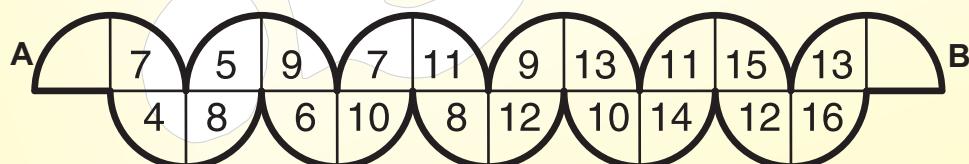


IZLET 2 poena

U autobusnom izletu je učestvovalo 453 izletnika muškaraca, žena i djece. Djece je bilo o pet više nego odraslih, žena je bilo o četiri više nego muškaraca. Odredi koliko žena je išlo na izlet.

GUSENICA 4 poena

Između brojevima je određena suvislost, koju moraš da otkriješ. Onda će biti jednostavno da dopuniš brojeve, koje nedostaju na oboma krajevima A i B.



XX		XX	O	
OO		XOOX	O	O
OXO	X	O		X
OO	XOO		OXOOX	
OOX	XOOXX	XOOX		
XOX	XO		XXXOX	
OX	XOOOOX	O	X	
XX	OXOOOX		XO	
O	OXOXOX		O	
X	XO	XXO	OO	
XO	O	XXXOX	O	
X	OO		OXXX	
XOX	X		X	
OOO	X	OX	XXO	
X	X	O	O	

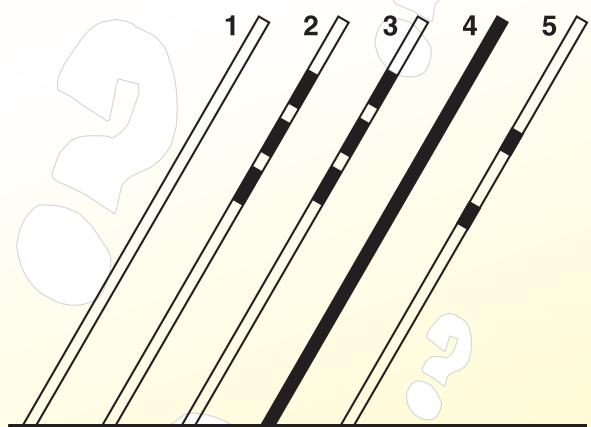
BACANJE KOPLJA 4 poena

U natjecanju bacanje kopljem su učestvovali 5 natjecatelja.

Boris je imao koplje sa troma tamnim prugama

Timurovo koplje je bio jednobojan
Petar se plasirao odmah polje Karola
Anton se plasirao na boljom mjestu nego Boris

Kakav je bio redoslijed svih 5 natjecatelja, kada znaš da brojevi pored pojedinih kopla odgovaraju plasmanu u

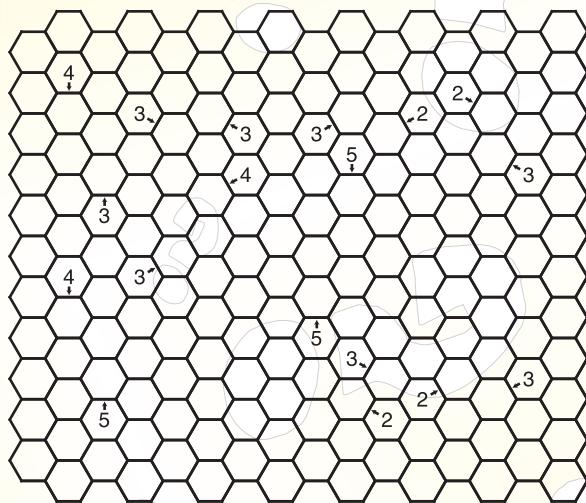


GENIUS LOGICUS

Kategorija 05 - Najmlađi učenici

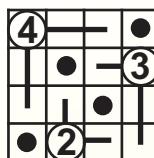
POZNATA KRATICA 2 poena

Oboji svije šestougaonice sa brojevima, te onda još određeni broj polica u pravcu strelica. Dobit ćeš poznatu računalsku



TICALA 5 poena

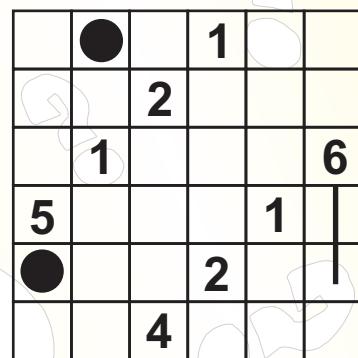
Krugovi predstavljaju sjedište bube, odakle istrčava svoje ticala. Brojevi iskazuju dužinu (broj polica) ovako istrčenih ticala. Ticala mogu strčati iz sjedišta samo vodoravno i okomito i to samo ravno bez lomljenja. Nemoraju trčati na svije strane, ali nemogu se križati, te na jednu policu može da dosegne uvijek samo jedna buba. Docrtaj svije ticala tako da u svakom redu i koloni ostane samo jedna slobodna polica za crni krug.



TOČNO

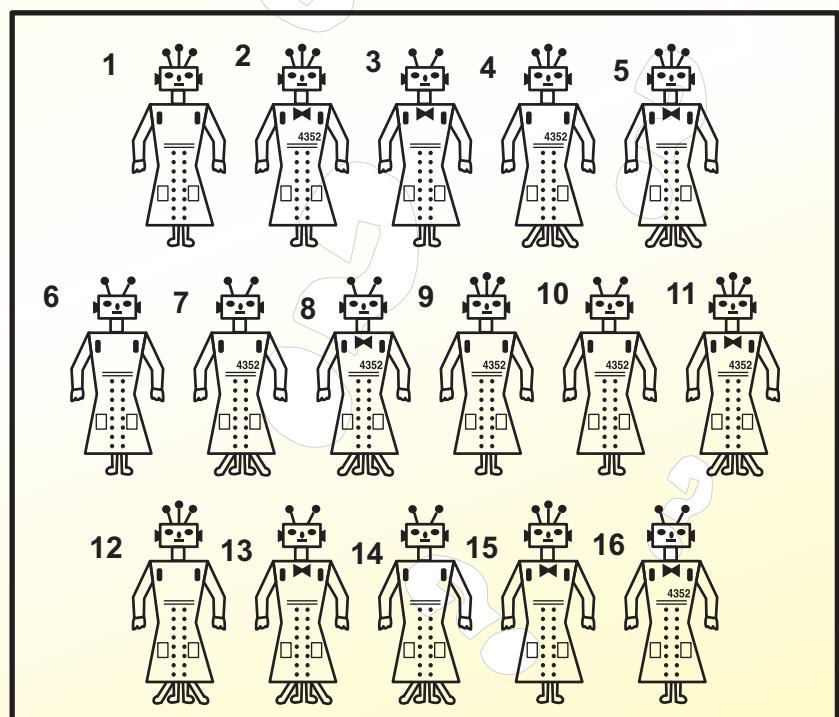


NETOČNO



VANZEMALJCI 1 poen

Mi vanzemaljci nismo svi podjednaki. Probaj da me pronađeš: imam dvije noge, dvije ticala, nemam broj, ali ukrašava me prelijepi leptirić. Gdje sam?



GENIUS LOGICUS

Kategorija 05 - Najmlađi učenici

KRALJEVSKI LAV 4 poena

Na prvoj slici vidiš predočenog lava. Pojedinačne kocke su na drugoj slici ispreturnane. Odredi i bez izrezivanja, koja kocka (na primjer a1) nedostaje?

